

Am Stram Gram

Mes premiers jeux

# Piqué, raflé !



L'attention et les  
capacités de réaction

  
Schmidt

# Piqué, raflé !

**Un jeu de réaction malin  
pour 2 à 4 joueurs à partir de 3 ans**

Sitôt vu, sitôt pris ! Les deux oiseaux Anton et Adèle ont cogité un jeu amusant pour vous : ils veulent savoir qui de vous sera le premier à reconnaître la paire de couleurs des deux dés sur les images et à s'emparer de la bonne carte.

24 cartes



2 dés de couleur

## Préparatifs

Avant de commencer à jouer, déterminez la variante du jeu :

- le jeu de couleurs pour les petits ou

- le jeu des petits pros



Suivant la variante du jeu, posez au milieu les cartes avec les objets illustrés ou le côté couleur, face visible, de manière à ce que tous puissent bien les voir. Vous pouvez alors décrire ce que vous voyez.

## Déroulement du jeu

À l'aide de la comptine d'élimination **ÉNE, MÈNE, MÉ, C'EST TOI QUI Y ES!** le plus jeune des joueurs détermine qui commence. Lancez les deux dés tour à tour, dans le sens des aiguilles d'une montre. Les deux couleurs indiquées par les dés vous indiquent la carte devant être recherchée par tous les joueurs en même temps. Il faut alors réagir vite et bien observer en même temps. Qui est le premier à dire « **raflé** », en mettant son doigt sur la bonne carte, a le droit de la prendre.



## Fin du jeu

Avant de commencer à jouer, à vous de décider quand la partie doit se terminer. Remporte alors la partie qui a réuni :

- 8 cartes pour un jeu à 2
- 6 cartes pour un jeu à 3 ou
- 4 cartes pour un jeu à 4,

**ou bien** lorsque 5 cartes seulement restent au milieu. Gagne dans ce cas celui des joueurs ayant accumulé le plus grand nombre de cartes. À égalité, il y peut y avoir plusieurs vainqueurs.

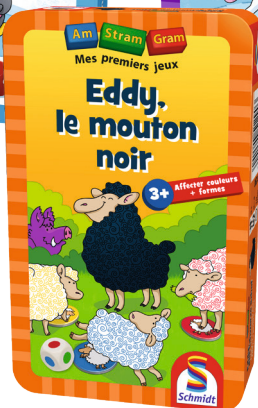
Am Stram Gram



réf. 88518



réf. 88519



réf. 88517

Idée du jeu : **Ingeborg Ahrenkiel**

Graphiques : **Imke Kretzmann, Eva Künzel**

Design : **Torsten Reinecke, Martina Bieringer**

Collaboratrice  
de rédaction : **Angelika Au, Kristian Peetz**

Rédaction : **Nina Temme**

© 2018 Lizenzagentur Ahrenkiel, Hamburg

Schmidt Spiele GmbH  
Lahnstr. 21  
D-12055 Berlin  
www.schmidtspiele.de

réf. 88520

